

SPEICHERN UND BENENNEN VON PROGRAMMEN

ÄNDERUNGEN AM BESTEHENDEN PROGRAMM SPEICHERN

1. STORE PROGRAM TO über die STORE-Taste aufrufen. Im Display wird der Speicherort für das Programm eingeblendet.
2. Mit Endlosregler PROG einen anderen Speicherort auswählen.
3. STORE-Taste erneut drücken, um die Aktion abzuschließen.
4. EXIT drücken, um abzubrechen.

NEUES PROGRAMM BENENNEN:

1. STORE AS drücken, um den Screen STORE PROGRAM AS einzublenden. Der Cursor markiert den ersten Buchstaben des Namens.
2. SHIFT-Taste gedrückt halten, um eine Reihe alphanumerischer Zeichen einzublenden.
3. Das gewünschte Zeichen mit dem VALUE-Endlosregler auswählen.
4. SHIFT-Taste los lassen, um den Cursor zum nächsten Zeichen des Namens zu bewegen. Alternativ kann der Cursor mit dem VALUE-Endlosregler direkt auf eine andere Position bewegt werden.

Bei Bedarf kann man mit der DEL-Funktion das markierte Zeichen löschen oder mit INS eine Leerstelle an der Cursor-Position einfügen.

SPEICHERN VON SONGS UND SET-LISTEN

SPEICHERN VON SET-LISTEN

1. STORE AS wählen, um den Screen STORE PROGRAM AS einzublenden
2. SHIFT-Taste gedrückt halten, um eine Reihe alphanumerischer Zeichen einzublenden
3. gewünschte Zeichen mit dem PROG/MENU-Regler markieren
4. SHIFT-Taste los lassen, um den Cursor zum nächsten Zeichen des Namens zu be-
5. wegen. Bei Bedarf können Sie mit der DEL-Funktion das markierte Zeichen löschen oder mit INS eine Leerstelle an der Cursor-Position einfügen.
6. STORE-Taste drücken um abzuspeichern. Der Screen STORE TO wird erneut eingeblendet. Über den PROG-Endlosregler evtl. eine andere Speicherposition auswählen.
7. Um Änderungen an einem bestehenden Song zu speichern möchten, STORE drücken, um den Screen STORE PROGRAM TO aufzurufen.

SPEICHERN GEÄNDERTER PROGRAMME IM SET LIST MODE

Änderungen an Programmen lassen sich auch aus dem Set List Mode heraus speichern. Dazu einfach die dem Programm zugeordnete Taste A-D drücken und wie gewohnt mit den Schritten zum Speichern des Programms fort